



Фото из архива ОАО «Гипротрубопровод»

ЗНАТОКИ БРОСАЮТ ВЫЗОВ

ВОПРОСЫ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?» У БОЛЬШИНСТВА ИЗ НАС РОЖДАЮТ ВПОЛНЕ ОПРЕДЕЛЕННЫЕ АССОЦИИ. ТЕЛЕИГРА, ПОЯВИВШАЯСЯ ПОЧТИ 40 ЛЕТ НАЗАД, ВЫЛИЛАСЬ ВПОСЛЕДСТВИИ В МАССОВОЕ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО-СПОРТИВНОЕ ДВИЖЕНИЕ. И ЕСЛИ КТО-ТО ДУМАЕТ, ЧТО ЗНАТОКИ СТАНОВЯТСЯ ПРИМЕТОЙ ПРОШЛОГО, ТО МОЛОДЫЕ СПЕЦИАЛИСТЫ ОАО «ГИПРОТРУБОПРОВОД» ГОТОВЫ ЭТО МНЕНИЕ РЕШИТЕЛЬНО ОПРОВЕРГНУТЬ.

ЧТО НАША ЖИЗНЬ? – ИГРА

Вот уже два года команда проектного института по игре «Что? Где? Когда?» принимает участие в состязаниях корпоративной лиги, которые проводит агентство корпоративных мероприятий «ИнтелСпорт», в других московских и выездных соревнованиях.

— Найти единомышленников, собрать коллектив оказалось не так уж сложно, — рассказывает инициатор создания клуба Денис Элькис. — Намного сложнее научиться хорошо играть и постоянно прогрессировать.

Сначала на призыв откликнулось 11 человек. Из них была сформи-

рована первая команда института. Сегодня желающих попробовать свои силы в интеллектуальных схватках почти три десятка. Получился полноценный клуб, в котором несколько вполне боеспособных команд. Конечно, не каждый готов отдавать этому все выходные, поэтому состав немного меняется от игры к игре. Тем не менее крепкий костяк сформировался, и команда, которую называли Giper-Turbo, решила на участие в любительской лиге. Для многих это стало не просто увлекательным времяпрепровождением, а вполне серьезным занятием.

— Игра настолько увлекает, что без нее уже и не мыслишь себя, —

говорит Александр Касперский, игрок основного состава. — Тем более когда мы уже набрались опыта и начинаем пробовать себя на профессиональном уровне. И чем сложнее вопрос, тем сильнее желание во что бы то ни стало найти на него ответ.

НЕ ОТВЕТИМ, ТАК РАССМЕШИМ

Уже первые тренировки показали, в чем начинающие знатоки пока еще были слабоваты. Поэтому по два-три часа в неделю работали над ошибками. Сначала в виде викторин с вопросами из различных областей знаний. Капитан команды Денис Элькис вспоминает, как первым делом, чтобы познакомить ребят с шедеврами мировой живописи, показывал им репродукции самых

известных полотен, принадлежащих кисти великих мастеров. За короткое время этот пробел ликвидировали.

Однако главная задача тренингов была не набрать знания как таковые, а выработать у игроков способность понимать ключевые слова в вопросе и находить несколько версий ответа за ограниченное время. Поэтому на занятиях стали использовать разные формы интеллектуальных игр. Делились на команды и состязались в «Брейн-ринге», где важна скорость ответа, устраивали турниры по принципу телешоу «Своя игра» и т. д. Результаты не заставили себя ждать. Знатоки из ОАО «Гипротрубопровод» продемонстрировали хорошую игру в лиге «ИнтелСпорт», взяли несколько призовых мест и теперь уже нацеливаются на первое.

— На следующем этапе необходимо определить темы, в которых особенно сильны игроки, — продолжает Денис.

Распределение ролей становится особенно важным, когда команда разыгрывается, то есть когда к ней приходит понимание игровой специфики. Естественно, что знатоки из «Гипротрубопровода» тяготеют к точным наукам — они ведь все инженеры, технари. Но если команда легко берет любой технический

вопрос и при этом плавает в философии, истории, культуре, искусстве, она никогда не будет полноценной. Можно, конечно, жестко распределить сферы ответственности, но толк от этого будет невелик — насильно, как известно, мил не будешь.

— Поэтому в составе команды должны быть игроки, у каждого из которых свой, отличный от других круг интересов. Таковую мы и пытаемся создать, — отмечает Денис. — Еще далеко не все у нас получается, есть недоработки в стратегии игры, бывают и досадные промахи. Но мы набираемся опыта с каждой игрой.

— Невзятый вопрос — это стимул расширять знания, — утверждает член интеллектуального клуба Регина Мухаметханова. — Хотя порой бывает и так, что версия команды оказывается более интересной, чем правильный ответ. А если к вопросу никак не подступиться, то мы выходим из положения, придумывая смешной ответ: пусть неправильно, но прикольно. Это объединяет игроков, веселит ведущих и соперников.

ВОТ В ЧЕМ ВОПРОС...

Конечно же полностью переквалифицироваться из физиков в лирики ребята не смогут. Да это и не нужно. Ведь вопросы, рассчитанные на чи-

стое знание, как правило, редки. А вот смекалка и сообразительность, логика и фантазия — качества обязательные.

Как, например, без развитого образного мышления решить бессмысленную на первый взгляд задачку: *Если коробка на кольце, то сколько минут в круглом?* А путь к разгадке начинается с перевода ключевых слов на английский язык. Если коробка — box, а кольцо — ring, то в круглом (round) — три минуты.

Умение вытаскивать из совершенно нелогичных, а порой даже абсурдных и противоречивых исходных данных рациональное зерно — верный признак профессионального роста знатока. В самом деле, какими бы обширными и глубокими ни были знания, они вряд ли помогут в такой вот задачке: *Перед вами карикатура автора вопроса, назовите одним словом содержимое черного ящика.*



Мозговой штурм: минута пошла...
В составе команды Super-Turbo
играет двукратный чемпион мира,
обладатель Хрустальной совы
Владимир Степанов (слева)

фото из архива ОАО «Гипротрубопровод»

Александр Касперский:
– Знаюкам из Giper-Turbo есть чем гордиться!

Знаюки считают, что найти ответ за минуту тут может даже начинающий игрок. Важно хорошо рассмотреть картинку. Смертей с косами на ней ровно девять. Девять смертей — значит девять жизней. Быстро вспоминаем: у кого девять жизней? Правильно — у кошки! Ответ готов.

Лучшая тренировка — это игра, убеждены участники интеллектуального клуба «Гипротрубопровода». Поэтому команда стремится играть на всех доступных уровнях. И там, где главное — быстрота мышления и реакции, и там, где кроме этого необходима определенная глубина знаний. Например, вопрос более высокого уровня сложности: *Чиновник из одного литературного произведения говорил, что она «для министра иностранных дел все равно что каникулы». Лекарством против чего считал ее покойный Победитель?*

Что можно назвать каникулами для министра иностранных дел? Видимо, некое состояние, когда его работа просто бессмысленна. Предположим, война. Дальше нужно вспомнить, кто и где назвал войну лекарством против чего-то. А ведь это из известной песни Виктора Цоя «Звезда по имени Солнце». А Виктор переводится с латыни как «победитель». Он назвал войну лекарством против морщин. Вот и правильный ответ.

Но и на знаюков бывает проруха. Ошибки, от которых не застрахован никто, чаще всего возникают, когда нарушается логика рассуждений. На одной из игр прозвучал следующий вопрос: *Карл Маркс говорил: «Они — для дураков, которые еще не выговорились». Назовите три их Юлия Цезаря.*

Речь в вопросе идет о последних словах. Именно их основоположник марксизма так резко оценил перед своей кончиной. А предсмертными словами Юлия Цезаря была фраза, которая знакома всем мало-мальски грамотным людям: «И ты, Брут!...» Но одна из команд, подумав, что «Цезарь» — это название салата, дала ответ: «Сухари, яйцо, курица». И полководец, политик, диктатор превратился в повара. Бывает...



фото из архива ОАО «Гипротрубопровод»

МЕЖДУНАРОДНЫЙ ДЕБЮТ

В минувшем году клуб знаюков ОАО «Гипротрубопровод» принял участие в международных состязаниях среди непрофессионалов, состоявшихся в Одессе. Приехали 16 команд из России, Украины, Грузии и Азербайджана, многие — опытные участники турниров более высокого ранга. По условиям соревнований каждая команда могла пригласить к себе одного профессионала, в том числе звезд телеклуба. Так что в составах появились такие известные игроки, как Александр Рубин, Сергей Виватенко. Вел турнир магистр телеигры «Что? Где? Когда?» Максим Поташев.

— Одесса была, конечно, открытием, — вспоминает игрок Giper-Turbo Альберт Кужин. — Впечатляла и обстановка, и уровень команд. Узнаваемые знаюки из телевизионного клуба были рядом, общались со всеми. Хотелось сыграть достойно, быть не хуже. И мне кажется, у нас получилось.

Интеллектуальные бои продолжались три дня. За это время были проведены турниры по «Что? Где? Когда?», «Брейн-рингу», «Своей игре» и другим играм. Для дебютантов знаюки из нашей компании выступили более чем достойно. Первое место в разыгранном Кубке дружбы (игра смешанными составами) взял Александр Касперский, ведущий специалист отдела автоматизированных систем диспетчерского контроля

и управления ОАО «Гипротрубопровод». А Денис Элькис, ведущий инженер службы главного технолога, стал чемпионом в «Брейн-ринге», выступая как приглашенный игрок клуба интеллектуальных игр «60 секунд». В ходе таких крупных турниров приобретает бесценный опыт, нарабатывается имидж команды, а значит, и всего предприятия, всей компании.

— Лично мне участие в клубе здорово помогает. Да и не только мне, — рассказывает Александр Касперский. — Игра оказалась для нас неким тимбилдингом. Проще говоря, мои товарищи по команде всегда готовы помочь в решении и ежедневных производственных вопросов. Кроме того, я теперь знаком со знаменитыми игроками, с некоторыми даже поиграл в одной команде, набрался опыта. Стал больше читать. И каждое воскресенье знаю, куда пойти.

У клуба знаюков проектного института на повестке дня — организация чемпионата ОАО «АК «Транснефть». С таким предложением они хотят выйти на руководство компании. Ребята уверены, что их инициатива получит поддержку и в других организациях непременно найдутся «братья по разуму», которые с удовольствием сыграют с коллегами из Giper-Turbo.

Материал предоставлен отделом научно-технической информации ОАО «Гипротрубопровод»

Читателям «ТН», желающим проверить свои силы в игре «Что? Где? Когда?», знаюки «Гипротрубопровода» предлагают специальный вопрос: *У Крылова — осел, у Глинки — нота, у Лермонтова — греческая буква, а у Грибоедова — летчик. Ответьте как можно точнее, сколько у Петра Ильича Чайковского? На поиск решения дается целый месяц. Ответ — в следующем номере журнала.*